

新感覚のバーチャルリハビリテーション



SILVERFIT

楽しく、長く、そして効果的にゲーム感覚でおこなうことのできる
高齢者向けのリハビリシステム

—— オランダSilverFit社が開発したバーチャルリハビリテーションシステム ——



脳卒中後、矯正後、また歩行などの治療に必要なプロトコルを集約したSilverFitはリハビリを手助けする最適なシステムです。内蔵されているゲームは高齢者のリハビリや、その効率化に役立つように設計されています。治療を意識させないから、より自然な気持ちで、リラックスしてリハビリを進めていくことができます。高いゲームスコアを出そうという挑戦意欲により、期待以上の成果を達成できます。

従来のトレーニングと比較すると、被験者には予想できない変化が多いエクササイズが多種呈示できますので、2倍の運動量が期待できます。

SilverFitは、補助の方が必要なく被験者だけでできるエクササイズも多数あり、理学療法士一人あたりの治療時間を、通常のセラピーの30%近く削減することが可能です。ゲームの難易度、アプリケーションは様々で、被験者のあらゆる状況に応えられるよう設計されています。

なぜゲームなのか？

モチベーション

ゲーム感覚だから、体験して楽しい。よりハイスコアを目指したくなる。

繰り返しおこなう

満足いく成果を出そうと何度も挑戦する。

フィードバック

小さな成果でも、すぐに被験者へフィードバック。目標の設定や達成状況も確認できる。



● 多様なリハビリに対応できるアプリケーション 10種類以上のエクササイズが内蔵されており随時、追加されます

歩いてエクササイズ

被験者の動きに合わせて画面上のキャラクタが動きます。画面には他のキャラクタや障害物が現れます。衝突しないように体を左右に動かしながら足踏みをするトレーニングです。



もぐらたたきでエクササイズ

画面にもぐらが現れます。被験者の足に合わせて画面上の足のマークが動きます。もぐらの出現に合わせて足を前後左右に動かすトレーニングです。



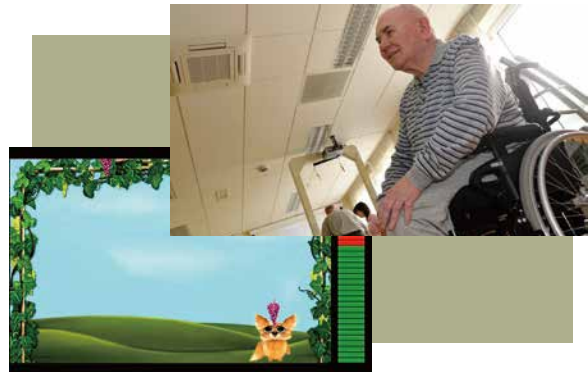
バレーボールでエクササイズ

落ちてくるボールに合わせて両手を上げます。2人同時プレーが可能ですので対戦しながら楽しめます。両手の上げ下げを認識しますので、椅子に座った状態でできるトレーニングです。



上半身でエクササイズ

キツネのキャラクタが被験者の動きに合わせて左右に動きます。上から落ちてくるぶどうをキャッチできるようにタイミングを合わせて上半身を左右に動かすトレーニングです。

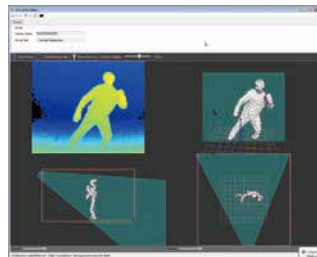


● ただのゲームではない

広範囲なトラッキングで動作を逃がさない3Dカメラ、MESA社のSR4000使用。データ取込みはTOF方式でおこないます。



独自の画像フィルタリングにより、プログラムに取込まれた被験者の動作からアバターを作成。



被験者のデータベースとテストごとのフィードバックはPCにセーブ。比較、評価が簡単に。



■日本国内総輸入販売代理店

ゼロシーセブン株式会社

本社：〒107-6012 東京都港区赤坂 1-12-32 アーク森ビル 12F TEL:03-4360-8261(代) FAX:03-4360-8262
西日本営業所：〒651-0095 兵庫県神戸市中央区旭通 2-7-8 インテリアビル 6F TEL:078-265-6880 FAX:078-265-6881

www.0c7.co.jp

■このカタログは 2023年7月1日 現在のものです。

■記載商品の仕様及び外観は、改善のため予告無く変更される事があります。■掲載商品の色は印刷インキの関係上、実際とは多少異なることがあります。■記載の会社名および商品・製品名は、各々の会社における登録商標です。